

REGLAS MODALIDAD SCRAMBLE

Es una prueba por equipos de 4 jugadores. Todos los jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.

Si la bola escogida está en la calle o el búnker (rehaciendo el reposo de la bola), todos los jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta, sin acercarse al hoyo, del lugar donde reposaba la bola escogida.

Sí la bola escogida está en el rough o en un área de penalización, esta se jugará primero, dropando las restantes bolas en el punto más próximo donde se reposaba aquella, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero desde la misma posición.

Cuando la bola escogida está en el green, las restantes se colocarán en el lugar más próximo posible a donde estaba la original.

Es obligatorio que cada jugador juegue su bola.

El jugador que figure en primer lugar en la hoja de inscripción actuará como Capitán del equipo y prevalecerá su opinión sobre la bola que se tiene que jugar, el orden de juego y cualquier otra cuestión semejante.

El hándicap será el 10 % de la suma de los handicap de juego.

No obstante, el equipo no podrá jugar con el handicap de juego superior al handicap de juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el equipo.